

# 日本都市高速-首都高

By Echo WORK (ArvinJM、Alonzo\_Max)

## #####关于地图#####

- 地图为测试版，有较多问题
- 地图由于较大，也许存在崩溃问题

## #####游玩前注意#####

- 由于地图面积极大，我们使用了 Fastman92 limit Adjuster 进行限制破解，不安装该插件无法进行游戏
- 若您由于其他需要暂时希望卸载本地图，请删除 modloader 文件夹内的 Shutoko 文件夹以及根目录的 "\$fastman92limitAdjuster.asi"文件，或按照安装文件的内容对应删除

## #####安装#####

1. 最好不用高压版的 SA 玩，最好用 iso 安装的纯净原版
2. 确保你没有装其他地图 Mod
3. 将文件夹里面的文件复制到 GTASA 文件夹，如果要覆盖就点覆盖

## #####传送点#####

PS:仅在 IGTA 服务器有效

//waxqd

//dsxxq

//dhp (大黑 PA)

## #####地图存在的问题#####

- 由于 GTASA 的渲染模型个数上限，因此无法一次将首都高跑完
- 路灯不亮
- 路面不支持 DX2.0-3.0 等 ENB 的雨滴功能
- 可能存在空气墙

## #####制作人员#####

- ArvinJM (模型、碰撞体、Bug 修复)
- Alonzo\_Max (模型、Bug 修复)

## #####历史更新#####

0.81: 初次发布

0.82: 建筑加载缓慢问题得到解决

0.83: 地面沙地、水地等不符合路面材质的问题得到修复

0.84: 增加半成品测试版大黑 PA

## #####关于团队#####

- 官方网站: [echo-work.ltd](http://echo-work.ltd)
- 官方 QQ 群: 1041729868 (最好加频道)
- 官方频道: <https://discord.gg/ZQQ46QMEWM>
- 官方 B 站: <https://space.bilibili.com/493274956>
- 本团队专注于制作 JDM 样式化车辆以及各种地图制作，包括山路、公路、赛道